

ALONDRA CENTENO

ARTISTA 3D • MOTION GRAPHICS

+52 3861062785

alondracenteno3d@gmail.com

Guadalajara, Jalisco

SOBRE MÍ

Artista 3D con formación en modelado, rigging, animación de personajes. Apasionada por los motion graphics, con habilidades para el desarrollo de assets, look development y la creación de elementos gráficos dinámicos para narrativa audiovisual. Adaptable a distintas etapas del pipeline de producción 3D, con disposición para aprender y crecer dentro de equipos creativos en entornos digitales.

EXPERIENCIA

LONAS Y ETIQUETAS

AGOSTO 2025-MARZO 2026

OPERADOR CTP

- Gestión y revisión técnica de archivos digitales para salida a placa CTP.
- Armado estratégico de planillas priorizando tiempos de entrega y optimización de materiales.
- Monitoreo del flujo de trabajo y elaboración de reportes diarios de producción y estatus de impresión.

CHOCO COSMOS GAMES - PRÁCTICAS PROFESIONALES

JUNIO 2025-DICIEMBRE 2025

GENERAL 3D Y ARTISTA DE RIGGING

- Desarrollo de rigging de personajes, creando sistemas de control y deformación optimizados para animación.
 - Modelado 3D y texturizado de assets y personajes para videojuegos.
 - Colaboración en el pipeline para asegurar la integración correcta en los modelos
-

EDUCACIÓN

Ing. Animación Digital y Efectos Visuales

Ago 2021 - Ene 2026

Tecnológico superior de Jalisco, UA Chapala

HABILIDADES

Maya • Blender • After Effects • Premiere Pro • Natron • Substance Painter

PORTAFOLIO

<https://www.alondracenteno.com>